

Projektwoche vom 27.11. – 01.12.2017 „Lesen“

Klasse: 2c

Thema: Unser Bilderbuch zu „Alfie Bloom – Das Geheimnis der Drachenburg“

Verantwortliche/ Begleiter: Frau Berényi, Frau Heinicke

Einbeziehung von: Kinder- und Jugendroman, Besuch des ueberreuter Verlag (außerschulischer Lernort), Bildgestaltungsprogramme, Tandem Lesen, Antolin

Rahmenlehrplan/ Standard: fächerübergreifend Deutsch, Kunst und PC.

Deutsch: Die Schüler und Schülerinnen lesen mehrere Kapitel eines Kinder- und Jugendbuchromans im Tandem. Festigung der Lesekompetenz und Üben des aktiven Zuhörens. Sie lernen Informationen aus Texten zu entnehmen, Kerngedanken und Zusammenhänge in Texten zu erkennen, zu sammeln und bildlich wieder zu geben. Durch das Präsentieren ihrer Arbeit schulen sie das freie Reden vor der Klasse.

PC: SchülerInnen lernen kindgerechte Adressen und Homepages für ihre Recherche kennen. Des Weiteren bekommen Sie einen Einblick in verschiedenen Bildbearbeitungsprogrammen.

Kunst: Das Erarbeiten einer farblichen und fantasievollen Bildgestaltung von verschiedenen Szenen eines Romans, mit dem Ergebnis eines zusammenhängenden Bilderbuchs.

Ziel: Die Schüler und Schülerinnen beschäftigen sich über einen längeren und zusammenhängenden Zeitraum mit einem Roman und üben so konzentriert das laute Vorlesen, aktive Zuhören und Verstehen von Texten. Sie sind in der Lage, die erarbeiteten Kapitel zu einem Bilderbuch entstehen zu lassen.

Kurzbeschreibung des Projektes:

Tag	Inhalt
27.11.2017	Vorstellung des Projekt: Erstellen eines Bilderbuchs zu „Alfie Bloom – Das Geheimnis der Drachenburg“. Recherche zum Buch und Autor, sowie Gestaltung eines Bilderbuchs. Gemeinsames Erstellen der Tittelbuchseite. SchülerInnen finden sich in Zweiergruppen zusammen und wählen ihre zu erarbeitenden Kapitel.
28.11.2017	SchülerInnen lesen im Tandem ihre Kapitel zu „Alfie Bloom“. Austausch und Planung in ihrer Gruppe, zur bildlichen Gestaltung ihrer Kapitel.
29.11.2017	Bildliche Gestaltung der erarbeiteten Kapitel. Laminieren der schon erarbeiteten Seiten.
30.11.2017	Besuch des ueberreuter Verlags. Entstehung eines Bilderbuchs miterleben.
01.12.2017	Präsentation der Kapitel von den jeweiligen Gruppen und Erstellen eines gemeinsamen Bilderbuchs zu „Alfie Bloom“. Quiz zu „Alfie Bloom – Das Geheimnis der Drachenburg“ mit Antolin bearbeiten.

Konrad-Agahd-Schule

Thomasstraße 39

12053 Berlin

Tel: (030) 63225068-0

Fax: (030) 68237212

Email: mail@agahd.de



Anerkannte Modellschule für Computer- und Onlinekompetenz

Projektwoche vom 27.11. – 01.12.2017 „Lesen“

Klasse: 2c

Thema: Projektmappe zu „Der Grüffelo“

Verantwortliche/ Begleiter: Frau Zschill, Frau Wolf

Einbeziehung von: versch. Kinderbücher zum Thema, Tandem Lesen, Besuch der Bücherei Neukölln, Hinweise auf ähnliche Bücher und Hörspiel zum Grüffelo im Internet suchen, Film „ Der Grüffelo“

Rahmenlehrplan/ Standard: Deutsch, Kunst, PC

Deutsch: Die Kinder besuchen die Helene- Nathan- Bücherei und lernen das Kinderbuch „Der Grüffelo“ kennen. Sie suchen anschließend Kinderbücher mit ähnlichen Geschichten. In der Schule lesen wir das Buch im Tandem. Dies dient der Festigung der Lesekompetenz und übt das aufmerksame Zuhören. Sie lernen Informationen zu suchen und Zusammenhänge in einer Geschichte zu erkennen. Sie üben beim Nacherzählen das freie Sprechen.

PC: Bücher im Internet suchen, Lebensweise der Tiere auf Kinderseiten suchen

Kunst: Stabpuppen basteln

Ziel: Die Schüler und Schülerinnen beschäftigen sich eine Woche mit einem Kinderbuch und üben so konzentriert das laute Vorlesen, aktive Zuhören und Verstehen von Texten. Sie erzählen und spielen die Geschichte nach.

Kurzbeschreibung des Projektes:

Tag	Inhalt
27.11.2017	Besuch der Bücherei: Puzzle gemeinsam zusammensetzen- das entstandene Wesen beschreiben, Vermutungen zum Leben und Verhalten äußern, das Buch „Der Grüffelo“ in der Abteilung suchen, anschauen, Austausch über die Eindrücke, Geschichte vorlesen, ähnliche Bücher suchen und vorstellen
28.11.2017	Hörspiel hören, Tandem- Lesen, verschiedene Grüffelo- Puzzle in Partnerarbeit zusammensetzen
29.11.2017	Die Kinder erzählen die Geschichte nach, lesen und lösen Rätsel und Lügengeschichten in Gruppenarbeit. Stabpuppen zeichnen
30.11.2017	Vorlesewettbewerb, Stabpuppen beenden, Stabpuppenspiel üben
01.12.2017	PC- Recherche zum Grüffelo und aller mitspielenden Tiere, Stabpuppenspiel, Grüffelofilm anschauen, Auswertung der Woche